

Gennemgang af bukkeprogram og teoretisk gennemgang af bukkemaskine.

B2 Ca. 90 min

I dette forløb er det meningen, at underviseren gennemgår bukkeprogrammet via projektor, så alle elever kan følge med, inden de selv skal programmere et buk.

Der er optaget en video, der viser, hvordan et sådant buk kan programmeres. Video findes her: <https://www.thinglink.com/scene/1443642082685091841>

Det buk, som underviseren viser som eksempel, er selvfølgelig anderledes, end det eleverne skal bukke.

Der er indlagt AutoCad tegninger i undervisningsmaterialet, der viser to forslag til buk.

Et buk til eleverne og et buk, som underviseren kan anvende.

Videoerne, der er tilknyttet Thinglink billedet, tænkes anvendt som en hjælpende hånd og en vejledning til eleverne, når de på egen hånd skal programmere deres buk.

Tænkt rækkefølge på undervisning:

1. Intro til emnet
2. Teoretisk gennemgang af bukkemaskine via Thinglink, så eleverne har en viden om, hvad der tales om.
3. Gennemgang af funktioner i kontrolpanelets program. Dette gøres via projektor.
4. Gennemgang af programmering (*lærer eksempel*) via projektor.
5. Eleven programmerer et buk via kontrolpanelets program. Her har de videoer på Thinglink til støtte.
6. Kontrol og godkendelse af elevernes buk, inden det laves fysisk i bukkemaskinen.