

Erhvervsinformatik

Digital myndiggørelse

Hjemmeopgave efter modul 2

- Find digitale artefakter i dit hjem og tag billeder af dem.
- Find ud af HVILKEN teknologi, artefaktet benytter sig af.
- Find ud af, **HVORDAN** input bliver til nuller og ettere, og **HVORDAN** det bliver til output. For eksempel: hvordan bliver røg (input) til lyd (output) i en røgalarm?

Aflevering

Det hele sætter du ind i en PowerPoint, som du viser i klassen.

PowerPointen vedhæfter du også til din portefolio.

Formålet med opgaven er, at du bliver bevidst om, hvilke ting i din verden, som reelt er digitale og hvori det digitale består.

Til læreren: Ved store hold kan det være en løsning på tidsforbruget, at eleverne fremlægger for hinanden i mindre grupper og udvælger en PP til fremvisning i klassen..