



- Forside
- .NET ERFA
- C++ ERFA
- It-projektleder ERFA
- SoftWareudvikling-på-tværs

Udviklere, projektledere og metodefolk:

Softwareudvikling-på-tværs

2 dage om trends, teknologi, metoder og værktøjer til software- og systemudvikling

(tidligere Software 2000)

24.-25. marts 1999 hos Teknologisk Institut i Taastrup

Teknologisk Institut Informatik er stolte over igen at kunne præsentere et overflødighedshorn af spændende indlæg om de emner, der interesserer danske software- og systemudviklere netop nu.

Denne gang er der specielt fokus på udviklerne, kravspecifikation, brugervenlighed, konfigurationsstyring, Linux og kulturbygning.

Den halvårslige softwarekonference, *Softwareudvikling-på-tværs*, henvender sig til software- og systemudviklere, softwarechefer, udviklingschefer, metodefolk, kvalitetsfolk og projektledere. På disse konferencer er der livlig diskussion og erfaringsudveksling og deltagerne får altid ny viden med hjem

OBS:

Ønsker du programmet tilsendt på e-mail til videredistribution i din egen virksomhed, så send en e-mail til sbs@teknologisk.dk med ordet **SW-program** i emnefeltet.

Priser, tilmelding og yderligere information

Program for 1. dag: onsdag den 24. marts 1999:

09:45 - 10.00	Kaffe	
10.00 - 10.10	Velkomst og introduktion til konferencen ved Stephen Biering-Sørensen, Teknologisk Institut, Informatik	
10.10 - 11.00	Reflekterende systemudvikling ved professor Dr.Scient. Lars Mathiassen, Aalborg Universitet	
11.10 - 12.00	Tendenser inden for brugergrænseflader ved Lars Bo Eriksen, InterMedia, Aalborg Universitet	
12.00 - 13.00	Frokost	
13.00 - 13.50	Open Source-software. Hvad, hvorfor og hvordan? ved Thomas Sonne Olesen, Teknologisk Institut, Informatik	
	Spor 1	Spor 2
14.00 -	Brugergrænseflader til	År 2000-testen finder

14.50	<u>forbrugerelektronik</u> ved Jesper Kaagaard, Force Electronics A/S	ikke alle fejlene ved Flemming Cramer, Specifik Software A/S
14.50 - 15.15	Kaffe	
15.15 - 16.05	<u>Linux og TvFonen</u> ved Niels Svennekjær, 2M Electronic A/S	<u>Model-Driven Development</u> - <u>a Bold Overview</u> ved Jesper Högström, BoldSoft
16.05 - 17.00	<u>Kunstig Intelligens - automatisering af intellektuel viden</u> ved Christian Liisberg, Intellix A/S	<u>What You Model Is What You Get</u> - <u>a Bold reality</u> ved Jesper Högström, BoldSoft

Program for 2. dag: torsdag den 25. marts 1999:

09.00 - 09.50	<u>Kravspecifikationer</u> ved professor Søren Lauesen, Handelshøjskolen i København	
09.50 - 10.15	Kaffe	
10.15 - 11.05	<u>Versions- og konfigurationsstyring i praksis</u> Ved Jesper Grankær Carøe og Jesper Bork, Dator A/S	
11.10 - 12.00	<u>Problemer og løsninger i distribuerede komponentsystemer</u> ved Jan Riis Nielsen, LAKE IT-Consult	
12.00 - 13.00	Frokost	
	Spor 1	Spor 2
13.00 - 13.50	<u>Industrialisering af ingeniørarbejdet</u> ved Johan Vesterager, DTU	<u>Vitaminer til virksomhedens kultur</u> ved Peter Lohfert Jørgensen, Simcorp A/S
13.55 - 14.45	<u>Design af pålidelige systemer</u> ved lektor Arne Skou, Aalborg Universitet	<u>Java-framework til webbaseret client/server-applikation</u> ved Carsten Juel Andersen, Teknologisk Institut, Informatik
14.45 - 15.10	Kaffe	
15.10 - 16.00	<u>Intelligente fremstillingssystemer</u> ved Peder Thusgaard Ruhoff, Mærsk McKinney Møller Instituttet, Syddansk Universitet, Odense Universitet	<u>Udviklingsmiljøet i Domino R5</u> ved Bjarne Thomsen og Torben Andersen, Lotus Development Danmark A/S

1. Reflekterende systemudvikling

ved professor Dr. Scient. [Lars Mathiassen, Aalborg Universitet](#)

Det er ikke hver dag der kommer ny viden om hvorfor systemudviklere arbejder som de gør. Men det er tilfældet med professor Lars Mathiassens doktorafhandling, som han netop har forsvaret. Den forklarer hvorfor de gode praktikere ikke bare slavisk følger metoder og anvisninger, men i stedet laver "refleksion-i-handling", dvs. reflekterer over hvad de gør - ofte mens de gør det. Indlægget vil omhandle de praktiske konsekvenser af dette og der vil blive relateret til state-of-the-art inden for praktisk systemudvikling. Lars Mathiassen vil være kendt af mange som en af hovedkræfterne bag "Aalborg-metoden" til objektorienteret systemudvikling, samt for sit banebrydende arbejde med systemudviklingsmetoder.

2. Tendenser inden for brugergrænseflader

ved [Lars Bo Eriksen, InterMedia, Aalborg Universitet](#)

Den kontinuerte tekniske udvikling og et voksende marked med den almene forbruger i centrum har ændret betingelserne for udvikling af brugergrænseflader. Nye anvendelsesområder for IT-systemer, øget anvendelse af apparatsoftware, multimedie- og web-systemer har medført en ændret situation hvor eksisterende løsninger, metoder og teknikker ikke nødvendigvis er tilstrækkelige. Foredraget giver indblik i nogle af tidens tendenser inden for udvikling, implementation og afprøvning af brugergrænseflader.

3. Open Source-software - hvad, hvorfor og hvordan?

ved [Thomas Sonne Olesen, Teknologisk Institut, Informatik](#)

I medierne har der på det seneste været meget omtale af Open Source-software - specielt operativsystemet Linux og webserveren Apache. I efteråret skabte de såkaldte "Halloween-memoer" fra Microsoft en del diskussion: Er fremkomsten af pålidelig Open Source-software en trussel mod de store softwareproducerende virksomheder (herunder Microsoft)? Indlægget vil fortælle om hvad det er for noget software, der er tilgængeligt på denne form samt hvad det kan bruges til. Også spørgsmålet om hvorfor folk i det hele taget bruger tid og kræfter på at udvikle software, som så gøres frit tilgængeligt, vil blive diskuteret. Og hvorfor skal man interessere sig for det? Er det i virkeligheden den eneste måde at få sikker software på? Endelig vil der blive snakket om hvordan man bruger Open Source-software og hvad det indebærer (f.eks. at man ikke har direkte adgang til support, hvis man har problemer).

4. Brugergrænseflader til forbrugerelektronik

ved Jesper Kaagaard, [Force Electronics A/S](#)

Der er begyndt at vise sig en tendens til at antallet af knapper på forbrugerelektronik skæres ned til et minimum, at flerfunktionsknapper forsvinder og at der i højere grad benyttes softwarebaserede menudisplays. Hvor man tidligere betragtede brugeren som Maren-i-kæret, der ikke kunne betjene alt for indviklede brugergrænseflader, udnytter man i dag at de fleste brugere betjener computere i det daglige og derfor er fortrolige med denne type grænseflader. Indlægget vil fortælle om udviklingen af brugergrænsefladen til en ny type satellit-tv-modtager, som netop er udviklet.

5. År2000-testen finder ikke alle fejlene

ved Flemming Cramer, [Specifik Software A/S](#)

En metode og et værktøj til håndtering af År2000-problemet mht. verifikation, præventiv test, clean management og damage control vil blive gennemgået. Erfaringer fra behandling af mere end 100 millioner linier COBOL-kode vil blive fremlagt.

6. Linux og TvFonen

ved Niels Svennekjær, [2M Electronic A/S](#)

Indlægget giver en introduktion af systemerne TvFonen og 'NICE', hvad kører de

på, og hvordan fungerer de i et blandet miljø (de arbejder sammen med DOS / Win95 / NC (ARM processor) / netværk / Antenne-netværk (kabelmodem). Desuden behandles samba, nfs, mailserver og webserver.

Herudover diskuteres udvikling med værktøjer, der kommer med Linux (GNU cc, gdb etc.) samt hvor supporten kommer fra. Endelig fortælles om erfaringer med at få tredjeparts "professionelle" produkter porteret til Linux, for at det kan bruges under Linux.

7. Model-Driven Development - a Bold Overview

ved R&D Project Manager [Jesper Högström](#), [BoldSoft](#)

UML is here. Now is the time for a technology that leverages the information in the models. This session discusses the need for model-driven development environments and model-aware systems. You'll see how the Bold Architecture and it's subsystems fit into the development tools landscape, allowing UML modeling tools, such as Rose, Select and others to be used together with RAD tools such as Delphi. This presentation is given in English.

8. Kunstig Intelligens - automatisering af intellektuel viden

ved vidensdirektør Christian Liisberg, [Intellix A/S](#)

Indlægget beskriver hvordan Intellix laver software til at indsamle, lagre og fordele viden. Denne bliver senere brugt til at tage beslutninger samt til rådgivning. Kort sagt en kopiering af den professionelle responsfunktion - en automatisering af rutinepræget intellektuelt arbejde. Systemet er baseret på kunstig intelligens i en kombination af neurale netværk og avancerede statistiske metoder. Grundlaget er udviklet på Forskningscenter Risø. Viden kan også distribueres på internettet ligesom man kan lave data mining i komplekse og ustrukturerede data.

9. What You Model Is What You Get - a Bold reality

ved R&D Project Manager [Jesper Högström](#), [BoldSoft](#)

The Bold technology supports implementation of model-aware systems where the Bold frameworks handle tasks such as object-relational mapping, model-view mechanisms, subscription and notification, etc. In this session a complete system will be built. We will walk through the entire model-driven implementation process; from interaction with the modeling tool, via schema generation and business class generation, to the creation of a model-aware GUI. This presentation is given in English.

Torsdag den 25. marts 1999:

10. Kravspecifikation

ved professor [Søren Lauesen](#), [Handelshøjskolen i København](#)

Der er mange måder at beskrive funktionelle og ikke-funktionelle krav. Søren Lauesen vil vise nogle vigtige måder som man møder i praksis og diskutere hvornår de kan bruges, hvad de er gode til, hvordan de fordeler risikoen mellem leverandør og kunde, mv. Bl.a. bruges eksempler på vanskelige ikke-funktionelle krav som usability og maintainability, og de illustreres med en større anskaffelsessag.

11. Versions- og konfigurationsstyring i praksis

ved [Jesper Grankær Carøe](#) og [Jesper Bork](#), [Dator A/S](#)

Dator har igennem de seneste år arbejdet på at indføre versions- og konfigurationsstyring på alle projekter. Dette arbejde har ført til udviklingen af DAP (Dator Application Platform) som er en række værktøjer, der bliver installeret på både udviklingsmaskiner og targetmaskiner. DAP håndterer alle aspekter af versions- og konfigurationsstyring lige fra at hjælpe programmøren under softwareudviklingen og til at give slutkunden mulighed for at lave konsistenscheck af den færdige installation. Indlægget omhandler erfaringer med udviklingen og brugen af DAP samt lidt om teknikken bag produktet.

12. Problemer og løsninger i distribuerede komponentsystemer

eller: hvorfor går analytikere altid hjem før programmører?

ved [Jan Riis Nielsen](#), LAKE IT-Consult

Nyeste mode: Distribuerede Komponentbaserede Systemer ... men ingen ved rigtigt hvad det er! Hvorfor hedder det komponenter i stedet for objekter? Hvorfor er der så meget ballade om distributionsarkitekturer, applikationsservere og transaktionsmekanismer. Er alle disse værktøjer nu virkeligt også nødvendige ... hvor svært kan det være?

Indlægget belyser hvad der førte til, at man i den kommercielle verden omdøbte "Distribuerede Objektsystemer" til "Distribuerede Komponentbaserede Systemer", og hvorfor det rækker videre end blot et valg mellem CORBA og COM. Samtidigt videregives nogle af de erfaringer som Jan Riis Nielsen har gjort sig som konsulent inden for dette område ... det kan nemlig blive lige så svært som du selv vil have det.

13. Industrialisering af ingeniørarbejdet

ved lektor [Johan Vesterager](#), [Institut for Produktions- og Virksomhedsledelse](#), DTU

Den fysiske produktion har de seneste 100 år gennemgået en industrialisering kendetegnet ved bl.a. optimering, koordinering og systematisk anvendelse af teknologi baseret på drifts-/produktionstekniske analysemetoder og fremgangsmåder (engineering), resulterende i en udstrakt standardisering og arbejdsdeling i - som mellem - virksomheder. I dag er det tilsvarende ingeniørarbejdet, der gennemgår en industrialisering. Indlægget vil give et kort historisk rids af udviklingen samt redegøre for den udfordring produktionsforberedere står over for - herunder kravet om at kunne gennemføre "model management" inden for eget arbejdsområde i samarbejde med andre af produktionens domæneeksperter med det formål at opnå den rette integrerede anvendelse af IT (Integrated ICT-supported Life Cycle Engineering).

14. Vitaminer til virksomhedens kultur

ved HR-manager [Peter Lohfert Jørgensen](#), [SimCorp A/S](#)

Hvordan udvikler man i en hurtigt ekspanderende virksomhed en kultur, som både styrker det forretningsmæssige grundlag og gør virksomheden attraktiv for medarbejderne? Softwarevirksomheden SimCorp, leverer systemer og finansiel knowhow til den finansielle sektor. SimCorp har inden for de sidste år oplevet en rivende udvikling. Virksomheden har i dag 300 ansatte og ansætter hele tiden nye medarbejdere, hvoraf mange er nyuddannede kandidater. Ekspansionen giver SimCorp en række store udfordringer: Oplæring af nye kolleger, hastige ændringer i kultur og organisation og nødvendigheden af at være en attraktiv arbejdsplads. SimCorp arbejder meget aktivt med sine HR-politikker og har bl.a. indført et 3-strengt introduktionsprogram for nye medarbejdere, oprettet et SimUniversity med forelæsere fra forskningsinstitutioner i ind- og udland og engagerer løbende medarbejderne i udviklingsaktiviteter og sociale aktiviteter omkring arbejdspladsen. Hør hvordan og få ideer med hjem.

15. Design af pålidelige systemer

ved lektor [Arne Skou](#), [Aalborg Universitet](#)

Indlægget fokuserer på værktøjet [UPPAAL](#), som er udviklet i samarbejde mellem Uppsala Universitet og Aalborg Universitet. Arne Skou har selv bidraget til udviklingen og har specielt brugt værktøjet i forbindelse med en række projekter i samarbejde med Bang & Olufsen. Herudover vil Arne Skou kommentere nogle ganske markante resultater, som er opnået i forbindelse med et CIT-projekt ([Informatik-forskning](#)) i samarbejde med Baan Visualstate og DTU.

16. Java-framework til webbaseret client / server-applikation

ved [Carsten Juel Andersen](#), [Teknologisk Institut](#), [Informatik](#)

På baggrund af Informatik's erfaringer med Java-udvikling gennem undervisning og udvikling præsenteres her et framework for hvorledes Java-teknologi kan anvendes til client/server-applikationer via internettet. Det vises hvorledes objektorienteret design, brug af design patterns, Javas serialiseringsmekanisme og Servlets kan benyttes til at gøre den webbaserede kommunikation mellem client og server transparent. Indlægget baserer sig på et netop afsluttet projekt, og der vil blive vist eksempler herfra. Samtidig tages der stilling til Java-teknologiens nuværende modenhed til udvikling af denne type applikationer.

17. Intelligente fremstillingssystemer

ved adjunkt [Peder Thusgaard Ruhoff](#), [Mærsk McKinney Møller Institut](#) for [Produktionsteknologi](#),
Syddansk Universitet, Odense Universitet

Øgede krav til fleksibiliteten af fremtidens fremstillingssystemer vil nødvendiggøre, at der skabes et tæt samspil mellem softwaresystemer, robotter, maskiner og mennesker. Foredraget beskriver to igangværende forskningsprojekter ved Mærsk-institutet, der belyser dette samspil, dels *SMART PAINTER*, der er et CIT-projekt ([Informatik-Forskning](#)) omhandlende fuldautomatiseret robotsprøjtemaling af komplekse emner, dels projektet *ROBLOCK*, som er en simplificeret udgave af et intelligent fremstillingssystem. Fælles for begge projekter er anvendelsen af en distribueret objektorienteret softwarearkitektur.

18. Udviklingsmiljøet i Domino R5

ved Bjarne Thomsen og Torben Andersen, [Lotus Development Danmark A/S](#)

Med udgangspunkt i den nyligt releasede Domino R5 introduceres udviklingsmiljøet i Lotus Notes med integrationen til internet via Java, Java script og NetObjects Fusion. Der gennemgås hvorledes Lotus Notes kan integreres med andre applikationsmiljøer, via bl.a. ODBC/JDBC, CORBA og DECS-connectoren. Her vises blandt andet hvorledes Domino-serveren kan bruges til at publicere enterprise-data fra eksempelvis DB2, til Domino/Notes-klienter og inter-/intranettet.

Ret til ændringer i programmet forbeholdes.

Priser ekskl. moms:

Ikke-medlemmer:

1 dag kr. 2900,-
Begge dage kr. 4300,-

Medlemmer af Softwareudvikling-på-tværs (tidl. Software 2000):

1 dag kr. 500,-
Begge dage kr. 1000,-

Priserne inkluderer deltagelse, forplejning og materialer, men ikke evt. overnatning.

Tilmelding

Kontakt Tue Kristensen:

Email: Tue.Kristensen@teknologisk.dk,

Yderligere information

Yderligere information om [Softwareudvikling-på-tværs](#):
[Stephen Biering-Sørensen](#), tlf.: 7220 1646

Ønsker du programmet tilsendt på e-mail til
videredistribution i din egen virksomhed, så send en e-mail
til sbs@teknologisk.dk med ordet SW-program i
emnefeltet

[Retur til Informatik](#) | [Retur til Softwareudvikling-på-tværs](#)