

Ringenes herre

Formål:

- Grine
- Bevæge sig

Tid: Ca. 5 - 10 minutter

Egner sig bedst til gruppestørrelse: 2 - 100

Beskrivelse:

- Legen er en lidt mere dramatisk version af sten-papir-saks. I stedet er mulighederne troldmand-hobbit-kæmpe.
- Del to lige store hold.
- Holdene aftaler, uden det andet hold hører det, om de vil lave troldmand, hobbit eller kæmpe.
 - Troldmand: Står let i knæ og sender magi gennem sin fiktive tryllestav, som han holder frem foran sig. Troldmanden slår kæmpen, men bliver slået af hobbitten.
 - Kæmpen: Står på tæer med armene højt løftet over hovedet. Kæmpen slår hobbitten, men bliver slået af troldmanden.
 - Hobbitten: Sidder på hug med hænderne rundt om knæene. Hobbitten slår troldmanden, men bliver slået af kæmpen.
- Herefter stiller holdene sig på to rækker over for hinanden. Mens der tælles højt til tre, hopper holdene i samlet flok (det ser ret sjovt ud), og på "NU" stiller alle sig i den positur, holdet har aftalt, og man kan straks afklare, hvem der har vundet.
- Spil eventuelt bedst ud af tre eller fem.

Fif:

- Hvis deltagerne har fysiske vanskeligheder, så drop eventuelt hopperiet.
- En mere fysisk krævende variant går ud på, at der ca. 3 - 5 meter bag de to hold trækkes en linje, f.eks. med snor, som markerer, hvor der er helle. Spillet foregår nu således, at det vindende hold (f.eks. troldmænd, der slår kæmper) kan løbe efter taberne, som straks skal prøve at komme i helle. Dem, der fanges, skifter hold. Vinderen er dem, der får alle de andre over på deres hold. (Det kan dog tage meget lang tid, før der er fundet et vindende hold, så vi stopper næsten altid, før vi når så langt).